

SWING TIME BOOGIE

Chorégraphe : Scott Blevins, USA
Type : Line Dance, 64 count, 4 wall (1 restart)
Niveau : Intermédiaire
Musique : Swing City by Roger Brown & Swing City (172bpm)

1 - 16

STOMP FORWARD (Progressively Smaller)

1,4 Stomp PD en avant, hold sur 3 temps
5,8 Stomp PG devant, hold sur 3 temps
9,10 Stomp PD légèrement en avant, hold sur 1 temps
11,12 Stomp PG légèrement en avant, hold sur 1 temps
13,16 Stomps en avant avec D, G, D, G en faisant des pas de + en + petits

17 - 24

MONTEREY TURN, STEP, 1/2 TURN, STEP, KICK

1,2 Pointer PD à D, pivot 1/2 T à D, poids sur D
3,4 Pointer PG à G, ramener G près de D
5,6 Pas PD en avant, pivot 1/2 T à G
7,8 Pas PD en avant, kick PG devant

25 - 32

STEP, CROSS, TOE, HEEL, CROSS, TOE, HEEL, CROSS

1,2 Reculer PG, croiser D devant G
3,4 Pointer G à côté de D, toucher talon G à côté de D
5,6 Croiser G devant D, pointer D à côté G
7,8 Toucher talon D à côté de G, croiser D devant G

****33 - 40 ****

STEP LEFT, RIGHT, CROSS, CLAP, BUMP RIGHT, BUMP LEFT (restart 2eme mur**)**

1,2 Pas PG à G, pas PD à D
3,4 Croiser PG devant PD, hold & clap
5,6 Pas PD à D et 2 bumps à D
7,8 2 bumps à G

41 - 48

STOMP, CLAP, STOMP, CLAP, SHUFFLE, 1/2 TURN, SHUFFLE

1,2 Stomp en avant PD, clap
3,4 Stomp en avant PG, clap
5&6 Pas chassé en arrière DGD
& Pivoter 1/2 T à G sur le PD
7&8 Pas chassé en avant GDG

49 - 56

STEP, 1/2 TURN, PLACE, PLACE, TWIST

1,2 Pas PD en avant, pivot 1/2 T à G
3,4 Pas PD en avant, amener PG à hauteur de PD, (largeur des épaules)
5,8 Twister les genoux à demi pliés à D, à G, à D, au centre

57 - 64

SHUFFLE, STEP, 1/2 TURN, 3/4 TURN, ROCK STEP

1&2 Pas chassé DGD en avant

3,4 Pas PG en avant, pivot 1/2 T à D

5&6 Pivote 3/4 T vers la droite avec un triple step (sur place)

7,8 Rock step en arrière PD, revenir poids sur G (sauf fin 1er mur)

**** Fin mur 1 ****

7,8 Poids sur PD, toucher PG près de PD

**** Restart mur 2 ****

Ne pas faire les temps de 1 à 32

Redémarrer sur le temps 33

Sur la musique de Roger Brown, il n'y a que 32 temps sur le 2eme mur !!!!